

# HIGH PERFORMANCE INNOVATION

Wie Innovation im deutschen Spitzensport nachhaltig aufgestellt werden kann. Und wie sich der deutsche Spitzensport durch neues Denken und Handeln auf Erfolg, Wertschöpfung und Relevanz von morgen vorbereitet.

BMJ  
innovations  
manufaktur.

INNOVATION HUB  
SPITZENSport

WANN

**15./16. Mai**

2024 (Mi./Do.)

WO

**München**

verschiedene Orte, konkrete Details folgen

WER

Alle, die ein nachhaltig wirkungsvolles Innovationssystem für den deutschen Spitzensport mit uns gestalten wollen

WIE

Die Zahl der Teilnehmerinnen und Teilnehmer ist begrenzt. Bitte **meldet** euch **bis zum Montag, 29. April**, bei Carina Wimmer (cw@innovationsmanufaktur.com)



## SPITZEN SPORT BRAUCHT SPITZEN INNOVATION

Eine hohe Innovationskompetenz ist für den Spitzensport unabdingbar, um langfristig erfolgreich zu sein und zu bleiben. Oft bringt eine innovative Lösung den entscheidenden Wettbewerbsvorteil, kann einen Vorsprung der Gegner zeitnah kompensieren oder hilft, auf Regeländerungen schnell zu reagieren. Chancen wie Künstliche Intelligenz können zielgerichtet genutzt und die knappen Ressourcen effizienter eingesetzt werden. Auch immer wichtiger werdende Forderungen nach Nachhaltigkeit und gesellschaftlicher Relevanz lassen sich mit innovativen Lösungen effektiv adressieren.

In den letzten zehn Jahren haben zentrale Akteure aus BMI, BISP, Wissenschaftskordinatoren und der Innovationsmanufaktur ein weltweit einmaliges Innovationssystem aufgebaut, das durch Innovationskompetenz, intelligente Vernetzungsansätze und Leidenschaft trotz vergleichsweise minimalistischer Ressourcenausstattung als Erfolgsmodell angesehen werden muss. Auch wenn dieses System ständig weiterentwickelt wurde ist es höchste Zeit, sich noch einmal **grundlegend mit drei zentralen Fragen zu beschäftigen:**

Wie kann dieses System noch wirkungsvoller aufgestellt und gestaltet werden?

Wie können Partnerschaften mit Wirtschaft und Gesellschaft intensiviert werden?

Und wie kann eine hinreichende Ressourcenausstattung eine zuverlässige Ansprechbarkeit und flexibles Agieren und Reagieren ermöglichen?

Bei diesem Workshop sollen diese drei Fragen beantwortet und alle machbaren Maßnahmen eingeleitet werden, das Innovationssystem für den Deutschen Spitzensport noch effizienter und wirkungsvoller zu gestalten.

# VORLÄUFIGES PROGRAMM – 1/2

## Mittwoch 15. Mai

### STAGE 1

#### Das Innovationssystem

<b>12:00 – 13:00</b>	Eintreffen und Future Snacks
<b>13:00 – 13:30</b>	Vorstellung des Innovationssystems und Herstellung von Bezügen zu früheren Workshops und Initiativen
<b>13:30 – 14:15</b>	Vorstellung der Teilnehmerinnen / Teilnehmer und Geschichten aus dem System: Erlebnisse und Erfolge – und was gescheitert ist und warum
<b>14:15 – 14:30</b>	Neue Anforderungen an ein für alle Stakeholder attraktives Innovationssystem Spitzensport
<b>14:30 – 15:00</b>	Rekreation

### STAGE 2

#### Innovation in Arbeit

<b>15:00 – 16:00</b>	Zentrale Innovationsimpulse für das Spitzensportsystem durch Widerspruchsauflösung <ul style="list-style-type: none"><li>• Wirtschaftliche Widersprüche: Individualisierte Spitzenperformance vs. breite Wertschöpfung</li><li>• Politische Widersprüche: Extremlistung für Medaillen vs. gesellschaftliche Relevanz</li><li>• Widersprüche aus Athletenperspektive: Alles für den Erfolg vs. langfristige Lebensplanung</li><li>• Bürokratische Widersprüche: Dynamische Eigenverantwortung vs. kontrollierter Mittelansatz</li><li>• Technische Widersprüche: Singuläre Top-Funktionalität vs. evidenzbasierte Entwicklung</li></ul>
<b>16:00 – 16:30</b>	3 Hausforderungen. 30 Minuten. 3 Lösungen. Erleben der Leistungsfähigkeit effizienter Innovationstrukturen
<b>16:30 – 16:45</b>	Neue Konsequenzen und Ideen für ein wirkungsvolles Innovationssystem Spitzensport
<b>16:45 – 17:15</b>	Rekreation

### STAGE 3

#### Ressourcenmodelle für das Innovationssystem Spitzensport

<b>17:15 – 17:30</b>	Überblick über Ressourcenansätze und Konsequenzen für Innovation im Spitzensport
<b>17:30 – 18:15</b>	Impulse zu ökonomischen Ressourcenlogiken und Konsequenzen für die Förderung von Innovation im Spitzensport
<b>18:15 – 19:00</b>	Innovative Ideen zur Förderung des Innovationssystems Spitzensport

### STAGE 4

#### Erleben von Innovation

<b>Ab 19:00</b>	Gamification, Spaß mit Künstlicher Intelligenz, kreative Abendgenüsse und mehr
-----------------	--

## Donnerstag 16. Mai

### STAGE 5

Neue Elemente und  
Funktionen für  
ein neues  
Innovationssystem

9:00 – 9:30

Zentrale Erkenntnisse aus dem Vortag und Festlegen der (neuen) Gestaltungskorridore für das Innovationssystem Spitzensport

9:30 – 11:00

Gruppenarbeit an zentralen alten und neuen Elementen und an einer nachhaltigen Ressourcenbasis für das Innovationssystem Spitzensport

11:00 – 11:30

Rekreation

### STAGE 6

Auf dem Weg in die  
Zukunft

11:30 – 12:30

Abschlussrunde: Wünsche, Forderungen und Commitments; nächste Schritte

12:30 – 14:00

Food „on the road“ und Ortswechsel

### STAGE 7

(optional)  
Mitwirkung/  
Dabeisein bei einer  
Innovationsinitiative

Ab 14:00

### Friede.Freude.Olympia. Spitzensport trifft die Jugend der Welt

*siehe gesonderter Flyer*

Dieser Event macht die Vielfalt der sozialen Potenziale des Spitzensports erlebbar. Athletinnen und Athleten begeistern mit Schülerinnen und Schülern aus aller Welt für Bewegungsfreude und setzen Zeichen für den Frieden. Der Event wird von Eurosport begleitet, einzelne Elemente auch rund um die Olympischen Spiele in Paris eingespielt.

